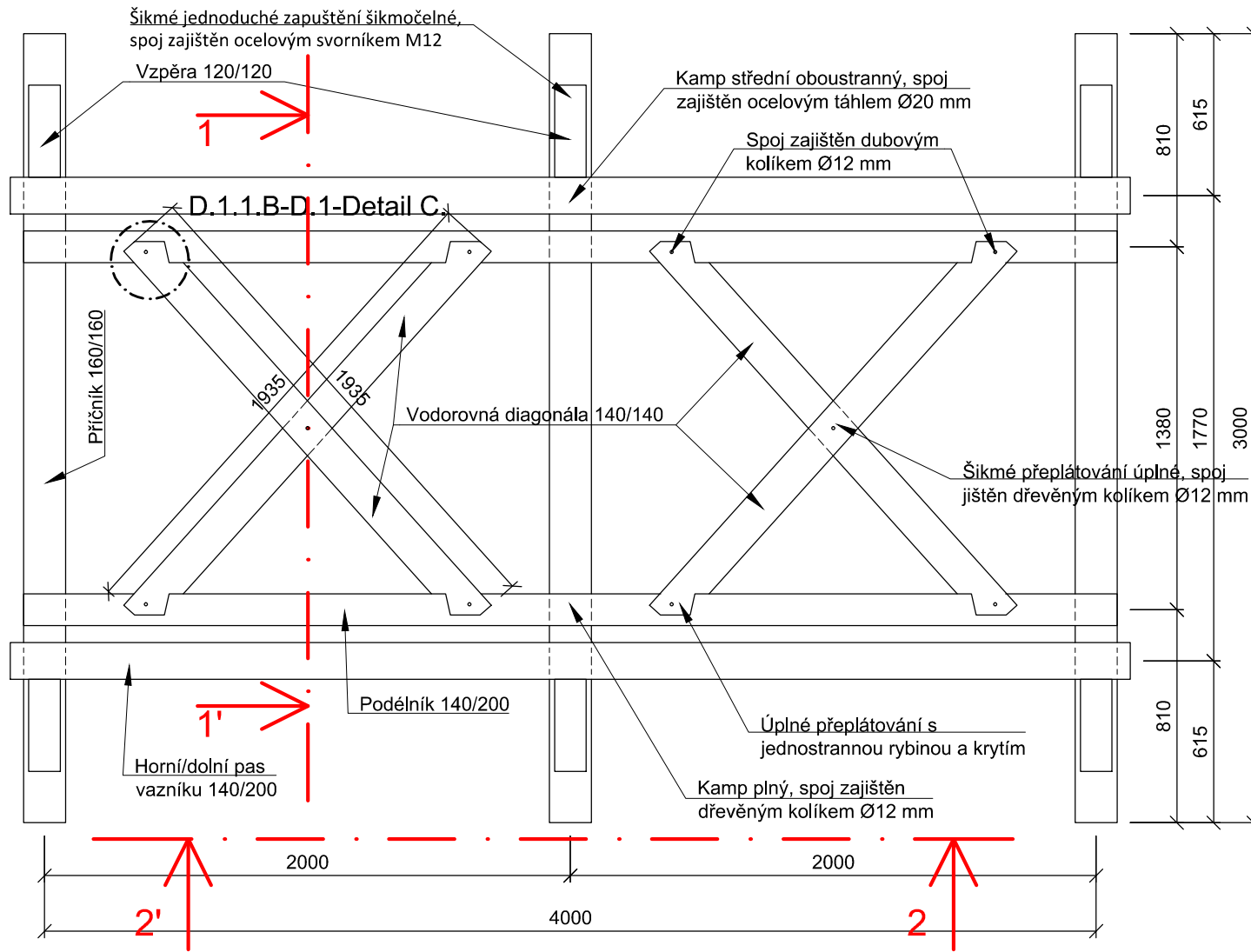
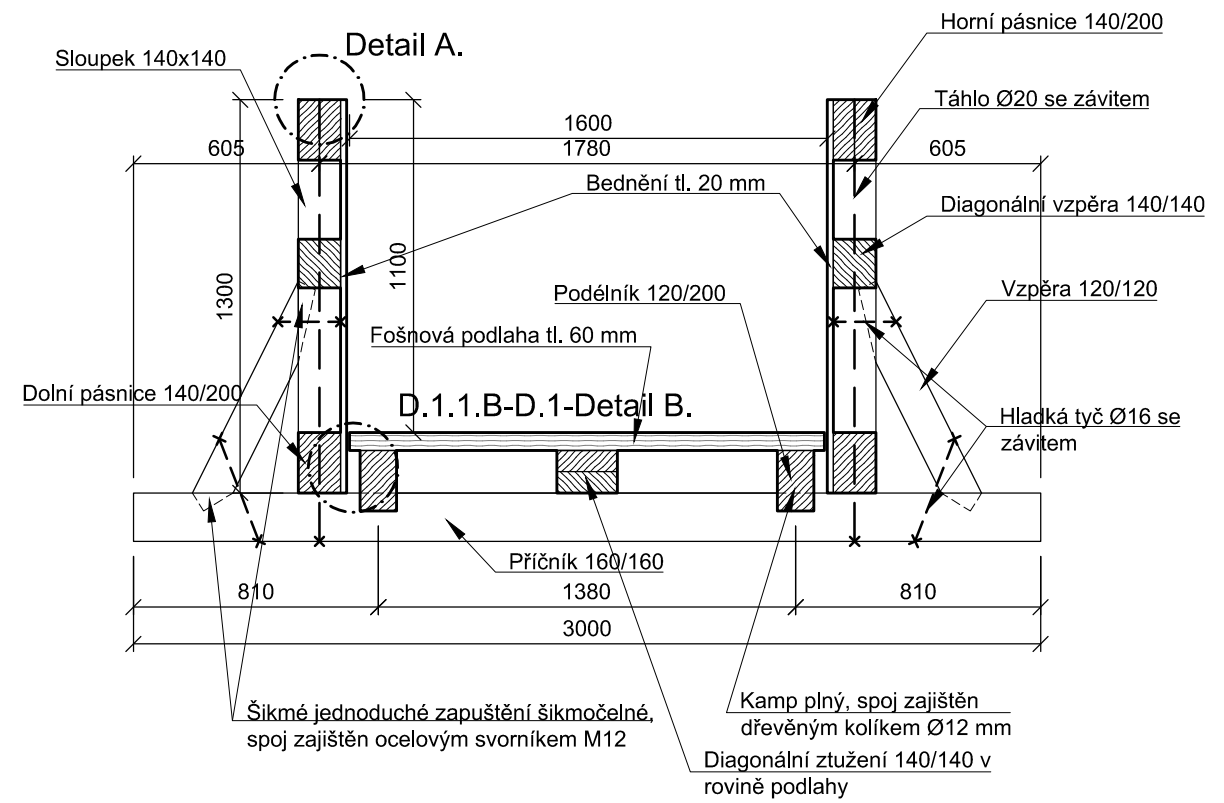


Půdorys  
M=1:25



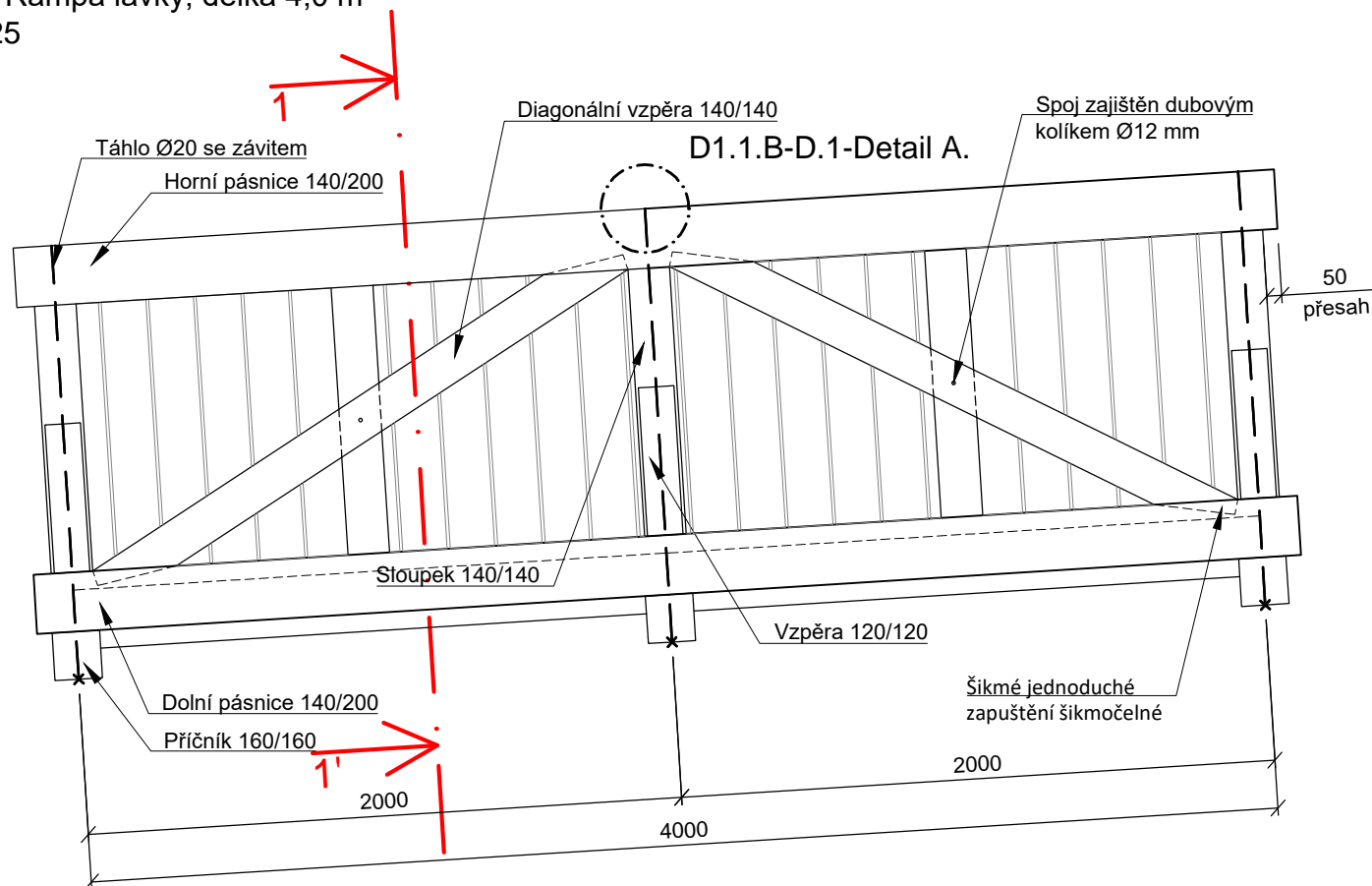
1-1' - Typický příčný řez  
M=1:25



LEGENDA:

Dřevěný prvek v řezu

2-2' - Rampa lávky, délka 4,0 m  
M=1:25



Pozn.:

Spoje jednotlivých prvků budou provedeny výhradně tesařským způsobem a nesmí být nahrazeny jinými typy než je dáno výkresem bez konzultace s projektantem. Spojové prvky jsou navrženy s ohledem na statické působení konstrukce lávky, která je navržena jako příhradový nosník s tlačeními diagonálami a ocelovými táhly ve sloupcích ve vazbě se šikmou vzpěrou zapřenou do příčníku. Pochozí podlaha bude provedena z fošen tloušťky 60 mm a šířky min. 250 mm a s mezerami mezi jednotlivými fošnami 10 mm. Boční bednění tl. 20 mm bude uchyceno pomocí vrutů do horního a dolního pasu příhradového nosníku.

NEDÍLNOU SOUČÁSTÍ PROJEKTOVÉ DOKUMENTACE JE TECHNICKÁ ZPRÁVA D.1.1.A

INVESTOR <b>Město Luže</b> nám. Plukovníka Josefa Koukala 1, 538 54 Luže	SCHVÁLIL, DATUM	PROJEKTANT TĚTO ČÁSTI <b>MURUS</b> MONUMENTA RENOVAMUS PROJEKCE, spol. s.r.o. Na Strži 1702/65 140 00 Praha 4	HIP Ing. Jan Vinař (ČKAIT - 0000769) ZODPOVĚDNÝ PROJEKTANT Ing. Patrik Babínek VYPRACOVAL Ing. Jiří Krejčí
NÁZEV AKCE <b>Košumberk - zpřístupnění hradu pěší lávkou</b>		ČÁST.DOK D.1.1.b	INDEX P.03
NÁZEV SO-2: rampa délky 4,0 m		STUPEŇ DPS	ČÍSLO ZAKÁZKY 015-2017
		DATUM 08/2017	MĚŘÍTKO 1:25
		PARÉ	REVIZE --